

Unione Italiana Sport per Tutti

Via Giovanni Verga, 4 44124 FERRARA tel. 0532907611 fax 0532907601

Lega Provinciale Biliardo

Stagione Sportiva 2011 - 2012

Bollettino Ufficiale n° 10 del 12.12.2011 della Lega Biliardo UISP

- Specialità Boccette
- Specialità Stecca



LE SEDI UISP NELLA PROVINCIA DI FERRARA

Ferrara Via Verga, 4 Lunedì - Mercoledì

> 44124 Ferrara dalle 9,30 alle 12,30 e dalle 16,00 alle 19 tel. 0532907611 Martedì dalle ore 13,30 alle ore 19,00 fax 0532907601 Venerdì dalle ore 9,30 alle ore 14,30 Sabato dalle ore 9,30 alle ore 12,30

E-mail: ferrara@uisp.it - lega.calcio@uispfe.it

Cento Via Marco Polo, 2

44040 Renazzo

Giovedì dalle ore 15 alle ore 19 Sabato dalle ore 9 alle ore 12,30

tel/fax 0516850355

E-Mail: renazzo@uispfe.it

Codigoro Via Trieste, 44 venerdì - Sabato

44021 Codigoro dalle ore 9,00 alle ore 12,00

tel./fax 0533710321 da Settembre a Dicembre

Sabato 9,00 - 12,00 da Gennaio ad Aprile

Venerdì 9,00 - 12,00

Maggio - Luglio

Via Garibaldi 106 Copparo

44034 Copparo

Venerdì 9,00 - 12,30

c/o Ciclo Sport Copparo

tel. 3475945130

UFFICIO ASSICURAZIONI

Orario presenza

Martedì dalle ore 16,00 alle ore 19,00

dalle ore 9,30 alle ore 12,30 Sabato

TELEVIDEO UISP

Indice televideo
Tesseramento e convenzioni
Lega Atletica
Lega Biliardo
Lega Calcio
Lega Ciclismo
II Discobolo
Manifestazioni e Progetti
Lega Nuoto
Lega Pallavolo
Prosa e Danza
Lega Tennis
Turismo

ORGANIGRAMMA 2011 – 2012 LEGA BILIARDO UISP FERRARA SETTORE BOCCETTE

BARBIERI VITTORIO	ARBITRO NAZIONALE –
REGOLAMENTI –	ANDITIO NAZIONALE -
339 8743253	SORTEGGI – RESPONS.
MANIFESTAZ.	CONTEGOT NEOF ONG.
BONACCORSI ENZO	ARBITRO - MANIFESTAZIONI
339 8289670	
BOVI GOLFIERO	ARBITRO – CONTROLLO PUNTEGGI -
333 9258880	REGOLAMENTI – RELAZ. COL
NAZIONALE	
FRANCESCHINI MAURIZIO	ARBITRO – CLASSIFICHE E REFERTI
347 6755494	
GARDELLINI CALISTO	ARBITRO NAZIONALE –
REGOLAMENTI -	
346 8052139	
MANTOVANI ROBERTINO	INFORMATICA – SITO - CLASSIFICHE
347 8140847	
PAGANINI FRANCESCO	RESPONSABILE LEGA BILIARDO
392 3333225	
PEZZOLATI GIUSEPPE	RELAZIONI COL BASSO FERRARESE
339 6024999	
POCATERRA LINO	BOLLETTINO – CLASSIFICHE E
REFERTI	
347 5971912	
PREVIATO MAURIZIO	INFORMATICA – COMUNICAZIONI -
338 4762607	RELAZIONI CON L'ALTO FERRARESE
RANDOLI CLAUDIO	ARBITRO – SORTEGGI - REFERTI
328 4494378	
TESTONI GIOVANNI	ARBITRO – COORD. CAMPIONATI
ITALIANI	
320 8448731	

VIENE ISTITUITA UNA COMMISSIONE DISCIPLINARE CHE SARA' FORMATA DA N. 3 RAPPRESENTANTI DELLA LEGA BILIARDO E DA N. 2 CAPITANI CHE SARANNO CHIAMATI DI VOLTA IN VOLTA A DECIDERE SU CASI DI GIRONI DIVERSI DA QUELLI IN CUI MILITANO

GARA A COPPIE LIBERA A TUTTI

Centro di Produzione Sociale IL QUADRIFOGLIO

MEMORIAL MAURO BORGONZONI (Toto) FINALE GIOVEDI' 12 GENNAIO 2012 - 20,15

II C.P.S. IL QUADRIFOGLIO, in collaborazione con la Uisp di Ferrara e la famiglia Borgonzoni, promuove la gara citata libera a tutti, PUO' PARTECIPARE UN SOLO 1º CAT. PER COPPIA Vige il Regolamento del Coordinamento Nazionale. Le batterie avranno luogo nelle seguenti serate, in diversi Gab oltre al



- LUNEDI' 09/01/12 PRIMO TURNO ORE 20,30 - SECONDO ORE 21,15
- MARTEDI' 10/01/12 66 "
- MERCOLEDI' 11/01 /12
 - . I giocatori potranno scartare solamente una serata.
 - . I premi saranno proporzionati in base alle iscrizioni.
 - . Ritardo massimo consentito: 15 minuti.
 - . Le iscrizioni avranno termine sabato 7/1 ore 12,15 (TEL. 0532/907611 3475962171 fax 907601); al sabato pom. dalle 14 alle 14,30 al tel. 0532/907617 – . I giocatori dovranno interessarsi sul sorteggio dalle 16 alle 17 allo 0532/907617.

Quota iscrizione € 24,00 a coppia

HANNO COLLABORATO:



GIRI ANTONIO







TRIS 2011-2012 Omenica 08/01/2012



LE BATTERIE AVRANNO LUOGO DOMENICA 8/1/12 A PARTIRE DALLE ORE 09,00 IN DIVERSI BAR E/O CIRCOLI

LE FINALI INIZIERANNO ALLE ORE 14,30 PRESSO IL BAR CENTRALE DI VOGHIERA

VIGE REGOLAMENTO DEL COORDINAMENTO NAZIONALE

RITARDO MASSIMO CONSENTITO 15 MINUTI

LE ISCRIZIONI AVRANNO TERMINE SABATO 7 gennaio alle ore 14,30 TELEFONANDO ALLO 0532 907617 (907611 sino alle ore 12,30) OPPURE AD UN DIRIGENTE DI LEGA, A CUI FARANNO SEGUITO I SORTEGGI CHE DOVRANNO ESSERE RICHIESTI DALLE ORE 16,00 ALLE 17,00.

EVENTUALI RITARDATARI DOVRANNO INFORMARSI SOLAMENTE TRAMITE UN DIRIGENTE DI LEGA.

ALLE BATTERIE VERRANNO SORTEGGIATI INSIEME TUTTELE.
PREMIAZIONI COME DA REGOLAMENTO GARE IN APPALTO: R.S. AI FINALISTI

I PROVINCIALI TRIS DANNO DIRITTO A PUNTEGGI MASTER.

REGOLAMENTO TECNICO 2011 - 2012

Questo regolamento vuole essere in linea con le esigenze e le difficoltà di chi lo deve rispettare e dovrà far rispettare; infatti, tutte le varianti apportate negli anni sono evidenziate in corsivo; l'attività della Lega Biliardo Uisp è un momento del tempo libero del cittadino amatore del biliardo e promuove la partecipazione degli iscritti per un corretto rapporto reciproco, garantendo a tutti uguale dignità e diritti, permettendo ad ognuno di esprimersi ad ogni livello secondo le proprie motivazioni e possibilità e rivaleggiando nel pieno senso sportivo di amicizia e correttezza.

VOGLIAMO RIPORTARE ALCUNE REGOLE IMPORTANTI CHE NON VENGONO OTTEMPERATE, AVENDO RICEVUTO VARIE RICHIESTE DI INTERVENTO DA PARTE DELLA LEGA BILIARDO.

1

Tutti i capitani ed i giocatori al momento del tesseramento devono farsi carico dello impegno a rispettare ed a far rispettare il regolamento tecnico e di gioco.

3

L'orario di gioco è fissato per le ore 21,00 precise; alle ore 20,45 dovranno essere già iscritte le prime 2 coppie sui referti di gara; prima della fine delle 2 partite iniziali dovranno essere iscritti i successivi giocatori compreso le riserve.

Il ritardo massimo consentito è di 15 minuti per le prime 2 partite (21,15) ed una in caso di campionato a 5 giocatori; oltre tale orario, la squadra in dolo avrà gli incontri persi; per i successivi 2 incontri, i giocatori si dovranno presentare entro le 21,45 – per gli ultimi 2 entro le 22,45; anche in questi casi, la squadra in dolo avrà partite perse in ragione di quanti non arriveranno in orario. In caso di 3 biliardi, dovranno essere presenti 5 giocatori entro le ore 20,45 ed il resto della squadra entro le 21,45.

Solamente in casi eccezionali, come eventi atmosferici o traffico interrotto da incidenti, la partita viene sospesa e <u>recuperata successivamente entro il venerdì successivo; in ogni caso, ogni squadra avrà la possibilità di chiedere</u> (non è detto che lo ottenga) <u>un solo rinvio</u> per l'andata ed uno per il ritorno: tutto ciò ha valore se il capitano della squadra ospite avrà comunicato la mancata partecipazione al capitano e/o barista ospitante (potrà accadere anche il contrario) il quale avrà la

facoltà di accettare o meno) prima delle ore 19,00 della serata di campionato; si sottolinea il concetto che nell'accordo non dovrà intervenire la Lega Biliardo; libertà di scelta per

eventuali anticipi, naturalmente in accordo fra i due capitani; in tutti i casi, se vi fosse il rifiuto di un eventuale rinvio od anticipo, la squadra che

ne avesse fatto richiesta dovrà presentarsi, pena il 6 – 0 a tavolino e 3 punti di penalizzazione, questo anche in caso di play-off e di altri incontri similari come ad esempio il Trofeo Estense o quello Intertoto (in questi ultimi 2 casi, soprattutto per rispetto degli esercenti, la squadra ospite che non si presenterà avrà una sanzione di €. 30 che verranno detratti dal montepremi finale). Si ribadisce che il venerdì è la giornata ufficiale per le partite di campionato; in alcuni casi, verrà autorizzato ed ufficializzato il giovedì per problemi interni dei circoli e/o bar, come ad esempio 3 squadre con 2 biliardi.

Le ultime 3 partite di campionato non si potranno rinviare (salvo in casi discussi ed autorizzati preventivamente dalla Lega).

Eventuali recuperi dovranno essere giocati entro l'incontro successivo di campionato. In caso di ritiro di una squadra dal campionato, saranno annullate le partite giocate.

4 DISPOSIZIONE CRONOLOGICHE DI GIOCO DELLE SQUADRE:

per prime giocano due coppie (una nel caso di campionato a 5 giocatori); di seguito i 2 singoli ed infine le restanti 2 coppie: tale disposizione potrà essere invertita a discrezione dei 2 capitani. La scelta del biliardo è fatta dalla squadra ospitante anche in caso di 3 biliardi; in questa maniera, se la sala ha a disposizione 3 biliardi e la squadra ospitante dispone i propri giocatori in contemporanea, la squadra ospite ha il diritto di chiedere di giocare i 2 turni di gioco contemporaneamente su 3 biliardi, facendo appello a quanto prevede l'articolo 3 – 2° capoverso.

Per evitare spiacevoli conseguenze, invitiamo i responsabili delle formazioni che giocano su 3 biliardi a comunicarlo preventivamente, in modo da specificarlo sul bollettino in via ufficiale.

I biliardi devono essere lasciati a disposizione della squadra ospite alle ore 20,30.

Prima delle ore 21,00 dovrà iniziare il tempo di prova, concesso in 5 minuti.

Ogni squadra dovrà controllare scrupolosamente il proprio calendario, non solo per evitare che 2 formazioni dello stesso circolo giochino in contemporanea in casa, ma soprattutto affinché si ottemperi alla regola di non rinviare le ultime 3 partite di campionato; per questi motivi, eventuali partite che non si potranno giocare nelle serate stabilite (come ad esempio chiusura per turno del locale ospitante), dovranno essere anticipate e mai posticipate, al fine di avere un campionato corretto: Pertanto, invitiamo i responsabili delle squadre a controllare scrupolosamente le giornate di chiusura dei bar ospitanti, per evitare spiacevoli conseguenze.

Ogni giocatore può giocare una sola partita per ciascun incontro di campionato (composto da 2 singoli e 4 coppie per la serie A e B – 1 singolo e 2 coppie per la serie giocatori); in qualsiasi momento della serata si potrà effettuare la sostituzione di 2 giocatori (uno nel caso di 5 giocatori)

- dello giocare in più squadre, е non può anche stesso circolo, pena l'immediata squalifica per tutto il campionato ed 1 punto di penalizzazione per ogni incontro giocato a sfavore della squadra in cui non doveva giocare; per questi motivi è opportuno controllare i tesserini degli avversari (vds. Art. 9); l'abbandono dell'incontro da parte di un giocatore comporta l'immediata sconfitta dello stesso, salvo che in alcuni casi particolari per cui Ю stesso non possa proseguire l'incontro come ad esempio l'ostilità dell'ambiente; tutto ciò dovrà comunque essere trascritto sul referto di gara (in caso contrario avrà partita persa) e controfirmato dal capitano: la comm.discipl.re interverrà per vagliare il caso.
- Le partite si giocano ai punti 70, sia in campionato che in qualsiasi gara ufficiale a coppie od individuale; l'arbitraggio deve essere effettuato da un tesserato Uisp; la prassi da seguire sarebbe che arbitrino 3 tesserati per ogni squadra, ma, considerando che tutti i giocatori della squadra ospite potrebbero non essere presenti, la squadra che gioca in casa ha il dovere di assolvere a tale obbligo, salvo diverso accordo fra i capitani; è sufficiente che vi sia un arbitro per ogni biliardo per le partite di campionato, ma non è escluso che possano essere 2; il direttore di gara sarà il capitano ospitante; il punteggio valido è quello segnato e decretato dall'arbitro al quale è consentita un'eventuale correzione, ma solo prima dell'inizio della mano successiva; si consiglia quindi di avere una continua consultazione con l'arbitro, specie per chiamare il punteggio ed ogni giocatore potrà verificare qualsiasi imprecisione od applicazione regolamentare attraverso il proprio capitano (con il direttore di gara se tratta di una manifestazione di Lega).

6 - COMUNICAZIONE RISULTATI

I capitani o responsabili delle squadre ospitanti hanno l'obbligo di comunicare il risultato alla Lega Biliardo entro le ore 12 del giorno successivo, con l'invio immediatamente a ½ posta od a ½ fax (0532/907601) del referto gara controfirmato dai due capitani entro e non oltre il venerdì successivo, quanto sopra per dar modo

alla Lega di preparare il bollettino; l'inadempienza di ciò penalizzerà la squadra di €. 3 dopo la prima mancanza, importo che verrà trattenuto dalle premiazioni finali; nessun ricorso verrà accolto se il risultato viene controfirmato dai 2 capitani, e comunque le motivazioni del ricorso dovranno essere trascritte con relativa firma e trasmesse in Lega entro le ore 12,30 del sabato stesso..

Se il referto non venisse firmato da ambedue i capitani e se sul retro non vi fosse alcuna motivazione, verrà validato, in quanto causa di inadempienza può solo essere ricondotta ad una pura e semplice dimenticanza.

Il risultato in ogni caso, dovrà essere comunicato entro le ore 12 del giorno successivo alla segreteria dell'Uisp – tel. 0532 907611; il fax per l'inoltro del referto di gara od altre comunicazioni è il seguente : 0532 907601; il numero diretto della nostra Lega è 0532 907617 (il sabato pomeriggio dalle 14 alle 16,30).

9 - TRASFERIMENTI DI GIOCATORI

Un giocatore che abbia firmato l'appartenenza ad una determinata squadra e che comunque sia tesserato, non potrà trasferirsi ad altra compagine se non dopo aver chiesto regolare nulla osta alla Lega, con relativa richiesta controfirmata dai 2 capitani. Non possono avvenire trasferimenti Uisp Ferrara dopo il 15 di Novembre.

Ogni giocatore non può firmare o giocare per 2 o più squadre, anche se nel caso appartengano allo stesso circolo.

E' altresì vietato utilizzare qualsiasi giocatore proveniente da altro campionato e quindi non è ammesso partecipare a 2 campionati sia dentro che fuori la nostra provincia. Tutto ciò è stato stabilito in ottemperanza alle decisioni maturate durante la riunione del Coordinamento Nazionale Uisp del 17 giugno 2007.

TESSERATI

I non tesserati potranno tesserarsi ai nostri campionati in base alla categoria da cui provenivano l'anno precedente entro la terzultima partita di campionato.

Tutte le squadre possono usufruire di giocatori non ancora tesserati, a patto che il tesseramento avvenga entro il venerdì successivo l'incontro disputato senza tessera, anche se giocheranno una sola partita; dovrà essere segnalato al capitano avversario e riportato sul retro del referto.

Tali inosservanze comportano la squalifica del giocatore e del capitano a tempo indeterminato, oltre ad essere oggetto di imputazione per la squadra da parte di una apposita commissione disciplinare, con penalizzazione in classifica generale.

Le squadre che si prestano ad alterare i risultati, saranno passibili di sanzioni piuttosto pesanti; si raccomanda pertanto di spedire subito i referti con le firme di entrambi i capitani al fax 0532907601.

DIVIETI PARTICOLARI

11 - DIVISA DI GIOCO

Nell'attività delle boccette è previsto l'uso della divisa come segue: fa testo la divisa nazionale con pantaloni neri classici (no jeans, no tasconi), scarpe nere classiche (no tennis) e naturalmente maglie tutte uguali (stesso colore, stesso modello, ma con possibilità di maniche sia corte che lunghe), queste ultime sono obbligatorie dalla 3^ partita di campionato.

RECLAMO PER DIVISA NON CONFORME

Si deve usare la seguente procedura: il giocatore (nel caso di gara), il capitano (nel caso di gara a squadre), il direttore di gara (nelle finali), prima dell'inizio di ogni partita dovrà verificare

l'abbigliamento dei giocatori e presentare eventuale reclamo chiedendo partita vinta; se non si presenta il reclamo prima dell'inizio, la gara si

disputa regolarmente e chi vince la partita ha vinto a tutti gli effetti; stessa procedura verrà adottata anche per una qualsiasi gara del circuito provinciale, in caso di una seconda o terza partita nella stessa serata di gioco.

E' obbligatorio indossare la divisa di gara (con almeno il marchio e/o scudetto della propria squadra in evidenza sulla maglietta).

Per le manifestazioni relative ai Campionati Provinciali è vietato portare scudetti per altre federazioni (in campo Nazionale e Regionale anche per chi avesse vinto il Campionato precedente con un'altra squadra).

15 COMPORTAMENTO DEI GIOCATORI DURANTE LE FASI DI GIOCO

Sin dall'inizio della serata (sia in campionato che in gara ufficiale) i giocatori devono assumere un comportamento profondamente civile, sportivo e rispettoso anche nei confronti del pubblico, nonché dell'arbitro e di qualunque addetto ai lavori.

Qualsiasi intolleranza, anche se verbale, comporterà ammonizioni e squalifiche che saranno valutate di volta in volta dall'apposita commissione; la recidività può causare la squalifica a tempo determinato od addirittura l'espulsione dalla Lega.

L'atteggiamento ostile e/o offensivo nei confronti di un delegato o dirigente di Lega farà scattare l'immediata squalifica dell'interessato, da una giornata a tutto il resto del campionato ed a quanto riportato al precedente paragrafo (tutto ciò adottato da tutto il Coordinamento Nazionale).

17 COMMISSIONE DISCIPLINARE

All'inizio di ogni campionato ogni squadra dovrà individuare ufficialmente un proprio rappresentante che possa far parte della Commissione Disciplinare chiamata a risolvere i casi più spinosi.

La Commissione Disciplinare sarà così composta:

- 3 rappresentanti (5 nei casi ritenuti più gravi) di appartenenza di altri gironi;
- il responsabile tecnico;
- un rappresentante di Lega.

Il giudizio in primo grado sarà inappellabile.

18 CASI PARTICOLARI

Qualsiasi caso non previsto nel regolamento tecnico e di gioco sarà oggetto di consultazione da parte del Consiglio di Lega e regolamentato secondo precedenti logici o comunque ritenuti tali. Ogni responsabile è comunque tenuto ad informare immediatamente un Dirigente di Lega se dovesse verificarsi un caso non contemplato sia nel Regolamento di Gioco sia in quello Tecnico, in modo da poter giudicare e trasformare in regola.

Infine, la Lega si riserva il diritto di effettuare controlli di qualsiasi tipo, sempre in conformità coi regolamenti scritti.

CAMPIONATO PROVINCIALE BOCCETTE Serie "Master"

Girone "1" Risultati - 10^ Giornata

FLAVIA 1	-	SABBIONI 1	2 – 4
STAR CITY 1	-	CONA 1	6 – 0
MARRARA 1	-	S.BARTOLOMEO 1	4 – 2
RAMASA 1	-	BONDENO 1	6 – 0
ITALIA 1	-	SOLE 1	2 – 4
PAOLO 1	-	C'ERA UNA VOLTA	3 – 3

	CLASSIFICA	
1	STAR CITY 1	47
2	ARCI CONA 1	36
3	ITALIA MIRABELLO 1	33
4	PAOLO CENTO	33
5	BAR SOLE 1	31
6	CENTRO RAMASA	31
7	AICS SABBIONI 1	30
8	ANT. CIRC. MARRARA 1	28
9	BOCC. BONDENO 1	27
10	C'ERA UNA VOLTA	25
11	BOCC. S. BARTOLOMEO 1	20
12	BAR FLAVIA 1	19

Prossimo Turno: 11[^] Giornata – andata – Ven.16.12.2011

FLAVIA 1	-	STAR CITY 1
CONA 1	-	MARRARA 1
S.BARTOLOMEO 1	-	RAMASA 1
BONDENO 1	-	ITALIA 1
SOLE 1	-	PAOLO 1
SABBIONI 1	-	C'ERA UNA VOLTA

NOTE: giocano in casa contemporaneamente su 3 biliardi: BONDENO 1 - FLAVIA 2 - ITALIA 1 - MARRARA 1 - PAOLO CENTO 1 - BAR SOLE 1 - SAN BARTOLOMEO - STAR CITY 1

CAMPIONATO PROVINCIALE BOCCETTE Serie "Master"

Girone " 2 " Risultati - 10^ - Giornata -

COTIGNOLA	-	STAR CITY 2	4 – 2
COPPARO 2	-	CONA 2	1 – 5
VICONOVO 1	-	VILLANOVA	3 – 3
PONTEMAODINO 1	-	OCA MARINA	6 – 0
DONZELLA	-	FINAL DI RERO 1	2 – 4
CONA 3	-	DOGATO 1	3 – 3

	CLASSIFICA	
1	ARCI CONA 3	45
2	CENTRALE DOGATO 1	42
3	ARCI FINAL RERO 1	38
4	AICS PONTEMAODINO 1	35
5	ARCI CONA 2	31
6	STAR CITY 2	28
7	ARCI DONZELLA	28
8	ARCI VILLANOVA	26
9	ACLI VICONOVO 1	25
10	FUSETTI ZENO	21
11	CIRC. CAMPAGNOLO	21
12	CRC COPPARO 2	20

Prossimo Turno: 11[^] Giornata – andata – ven. 16.12.2011

COTIGNOLA	-	COPPARO 2
CONA 2	-	VICONOVO 1
VILLANOVA	-	PONTEMAODINO 1
OCA MARINA	-	DONZELLA
FINAL DI RERO 1	-	CONA 3
STAR CITY 2	-	DOGATO 1

NOTE: giocano in casa contemporaneamente su 3 biliardi: CAMPAGNOLO – CONA 3 – DOGATO 1 – DONZELLA – FINAL DI R. – PONTEMAODINO – STAR CITY 2 CRC 2

CAMPIONATO PROVINCIALE BOCCETTE Serie "A"

Girone "1" Risultati - 10^ giornata -

XII MORELLI 2	-	BUONTEMPONI	4 – 2
STAR CITY 3	-	CORPORENO 2	1 – 5
SOLE 2	-	ITALIA 2	3 – 3
BONDENO 2	-	S.EGIDIO	4 – 2
IL MELO 1	-	BOCCIODROMO 2	3 – 3
CORPORENO 1	-	XII MORELLI 1	4 – 2

	CLASSIFICA	
1	ADELANTE XII MORELLI 2	40
2	CENTRO IL MELO 1	35
3	BAR SOLE 2	35
4	ADELANTE XII MORELLI 1	33
5	BAR ITALIA MIRABELLO 2	31
6	CIRC. BUONTEMPONI	30
7	STAR CITY 3	29
8	BOCCIODROMO 2	29
9	BOCC. BONDENO 2	25
10	ACLI CORPORENO 2	25
11	BAR CENTRALE S. EGIDIO	24
12	ACLI CORPORENO 1	24

Prossimo Turno: 11[^] Giornata – andata – ven. 16.12.2011

XII MORELLI 2	-	STAR CITY 3
CORPORENO 2	-	SOLE 2
ITALIA 2	-	BONDENO 2
SANT'EGIDIO	-	IL MELO 1
BOCCIODROMO 2	-	CORPORENO 1
BUONTEMPONI	-	XII MORELLI 1

NOTE: giocano in casa contempor.te su 3 biliardi: CORPORENO 1 e 2 - XII MORELLI 1 e 2- il MELO 1 – ITALIA 2 – BAR SOLE 2 – STAR CITY 3; il CORPORENO 2 gioca in casa il giovedì

CAMPIONATO PROVINCIALE BOCCETTE Serie "A"

Girone " 2 " Risultati - 10^ Giornata -

DOGATO 2	-	COPPARO 1	4 – 2
VOGHIERA 1	-	CONA A	3 – 3
RUINA	-	DELTA	Rinv
PORTUENSE 2	-	FRANCOLINO	2 – 4
S. NICOLO' 1	-	VICONOVO 2	5 – 1
FILO 1	-	MAQUIS	6 – 0

	CLASSIFICA	
1	BAR SPORT FRANCOLINO	39
2	BAR PORTUENSE	36
3	ARCI SAN NICOLO'	35
4	ARCI DONZELLA DELTA *	34
5	CENTRALE DOGATO 2	32
6	CENTRALE VOGHIERA 1	30
7	ARCI RUINA *	28
8	ACLI VICONOVO 2	28
9	ARCI CONA A	28
10	ALICE E CLAUDIO	28
11	CRC COPPARO 1	20
12	BAR MAQUIS	16

^{*1} partita in meno

Prossimo Turno: 11[^] Giornata – andata – Ven. 16.12.2011

DOGATO 2	-	VOGHIERA 1
CONA A	-	RUINA
DELTA	-	PORTUENSE 2
FRANCOLINO	-	S. NICOLO' 1
VICONOVO 2	-	FILO 1
COPPARO 1	-	MAQUIS

NOTE: giocano in casa contemporaneamente su 3 biliardi: DOGATO 2 – FILO 1 – CRC 2 – PORTUENSE 2 – ARCI DELTA – ARCI RUINA – FRANCOLI

CAMPIONATO PROVINCIALE BOCCETTE Serie "B"

Girone "1" Risultati - 10^ Giornata -

C'ERA UNA VOLTA	-	STAR CITY 4	4 – 2
QUADRIFOGLIO	-	PAOLO 2	1 – 5
NEW BOCCIO	-	VILLAGGI	3 – 3
BONDENO 3	-	RAMASA 2	3 – 3
LA FERRARESE	-	PICCADILLY	4 – 2
POGGIO REN.	-	STAR CITY 6	0 – 6

Recuperi: RAMASA/NEW BOCCIO

4 – 2

PAOLO 2/C'ERA UNA VOLTA

3 - 3

	CLASSIFICA	
1	STAR CITY 6	45
2	BOCC. LA FERRARESE	42
3	PAOLO CENTO 2	35
4	CSAA POGGIO RENATICO	32
5	CENTRO RAMASA	32
6	C'ERA UNA VOLTA 2	29
7	NEW BOCCIODROMO 1	28
8	STAR CITY 4	27
9	BOCC. BONDENO 3	24
10	C.S. QUADRIFOGLIO	23
11	BAR PICCADILLY	23
12	DREAM TEAM VILLAGGI	20

Prossimo Turno: 11[^] Giornata – andata – Ven. 16.12.2011

C'ERA UNA VOLTA	-	QUADRIFOGLIO
PAOLO 2	-	NEW BOCCIO
VILLAGGI	-	BONDENO 3
RAMASA 2	-	LA FERRARESE
STAR CITY 6	-	PICCADILLY
STAR CITY 4	-	POGGIO REN.

C'ERA UNA VOLTA 2 gioca in casa il giovedì - Giocano in casa contemporaneamente Su 3 biliardi: PAOLO CENTO 2 – STAR CITY 4, 6 – QUADRIFOGLIO, CSRC POGGIO R. -

CAMPIONATO PROVINCIALE BOCCETTE Serie "B"

Girone " 2 " Risultati - 10^ Giornata

OSPITAL MON. 2	-	FOCOMORTO	2 – 4
STAR CITY 5	-	FILO 2	3 – 3
VOGHIERA 3	-	IL MELO 2	1 – 5
NOTE DI VINO	-	PORTUENSE 1	1 – 5
S. BARTOLOMEO 2	-	MARRARA 2	3 – 3
CONA B	-	OSPITAL MON. 1	3 – 3

	CLASSIFICA	
1	STAR CITY 5	42
2	ARCI FOCOMORTO	42
3	ANTICO CIRCOLO MARRARA 2	36
4	ALICE E CLAUDIO 2	34
5	BAR PORTUENSE 1	34
6	ARCI OSPITAL M. 2	33
7	ARCI OSPITAL M. 1	30
8	C.S. IL MELO 2	29
9	ARCI CONA B	27
10	NOTE DI VINO E CAFFE'	23
11	BOCC. SAN BARTOLOMEO 2	23
12	CENTRALE VOGHIERA 3	7

Prossimo Turno: 11[^] Giornata – andata – Ven. 16.12.2011

OSPITAL MON. 2	-	STAR CITY 5
FILO 2	-	VOGHIERA 3
IL MELO 2	-	NOTE DI VINO
PORTUENSE 1	-	S. BARTOLOMEO 2
MARRARA 2	-	CONA B
FOCOMORTO	-	OSPITAL MON. 1

NOTE: giocano in casa contemporaneamente su 3 biliardi: FILO 2 – MARRARA 2 – PORTUENSE 1 – S. BARTOLOMEO - STAR CITY 5

CAMPIONATO PROVINCIALE BOCCETTE Serie "B"

Girone " 3 " Risultati - 10^ Giornata -

ACLI GORO	-	COPPARO 3	3 – 3
PAVANI	-	CAFFE' PIAZZA 2	5 – 1
FINAL DI RERO 2	-	GAMBULAGA 2	3 – 3
GORO 2000	-	PONTEMAODINO 2	5 – 1
GAMBULAGA 1	-	VOGHIERA 2	3 – 3
CAFFE' PIAZZA 1	-	LAGOSANTO	1 – 5

	CLASSIFICA	
1	CENTRALE VOGHIERA	38
2	CENTRALE LAGOSANTO	37
3	ARCI FINAL DI RERO	33
4	ACLI GORO	33
5	ARCI GAMBULAGA 1	33
6	CRC COPPARO 3	29
7	CAFFE' DELLA PIAZZA 1	28
8	PONTEMAODINO 2	28
9	BAR PAVANI TAMARA	28
10	ARCI GAMBULAGA 2	27
11	BAR GORO 2000	27
12	CAFFE' DELLA PIAZZA 2	19

Prossimo Turno: 11[^] Giornata – andata – Ven. 16.12.2011

ACLI GORO	-	PAVANI
CAFFE' PIAZZA 2	-	FINAL DI R. 2
GAMBULAGA 2	-	GORO 2000
PONTEMAODINO 2	-	GAMBULAGA 1
VOGHIERA 2	-	CAFFE' PIAZZA 1
COPPARO 3	-	LAGOSANTO

NOTE: giocano in casa contemporaneamente su 3 biliardi: FINAL DI RERO 2 – LAGOSANTO – PONTEMAODINO 2

CAMPIONATO PROVINCIALE BOCCETTE Serie " 5 Gioc."

Girone "1" Risultati - 10^ - Giornata -

CENTESE 2	-	MEXICO 2	1 – 2
RINASCITA 2	-	CORPORENO 3	0 – 3
MEXICO 1	-	MARRARA 3	Rin. 13/12
BORGO	-	SANTA BIANCA	Rin. 13/12
SANT'EGIDIO 2	-	MALALBERGO	0 – 3
XII MORELLI 3	-	RINASCITA 1	0 – 3
CORPORENO 4	-	CENTESE 1	Rin. 13/12

	CLASSIFICA	
1	CENTRALE MALALBERGO	24
2	RINASCITA S.MARTINO 1	22
3	ACLI CORPORENO 3	18
4	ACLI CORPORENO 4 *	17
5	RINASCITA S.MARTINO 2	16
6	BOCC. CENTESE 2	16
7	CENTRO SOC.BORGO	14
8	ARCI SANTA BIANCA *	14
9	BOCC. CENTESE 1 *	14
10	ADELANTE XII MORELLI 3	12
11	ARCI MEXICO 1 *	11
12	ARCI MEXICO 2	11
13	CENTARLE S.EGIDIO 2	7
14	ANTICO CIRCOLO MARRARA *	5

^{*1} partita in meno

Prossimo Turno: 11[^] Giornata – andata 16.12.2011

CENTESE 2	-	RINASCITA 2
CORPORENO 3	-	MEXICO 1
MARRARA 3	-	BORGO
SANTA BIANCA	-	SANT'EGIDIO 2
MALALBERGO	-	XII MORELLI 3
RINASCITA 1	-	ACLI CORPORENO 4
MEXICO 1	ı	CENTESE 1

NOTE: giocano in casa di giovedì:

ACLI CORPORENO 4 – ADELANTE XII MORELLI 3 – ARCI MEXICO 1 – CIRC. MARRARA 3

CAMPIONATO PROVINCIALE BOCCETTE Serie " 5 Gioc."

Girone " 2 " Risultati - 10^ Giornata

RAMASA 3	-	FLAVIA 3	3 – 0
Riposo	-	MONTESANTO	
SABBIONI 2	-	IL MELO 3	0 – 3
RIPAPERSICO	-	SAN NICOLO' 2	3 – 0
ACLI PONTE	-	STELLA	2 – 1
CONA 6	-	DENORE	1 – 2
GAMBULAGA 3	-	FLAVIA 2	1 – 2

	CLASSIFICA	
1	ACLI PONTELAGOSCURO	19
2	CENTRO RAMASA 3	19
3	BAR SARA MONTESANTO	17
4	BAR FLAVIA 2	16
5	BAR CENTRALE RIPAPERSICO	16
6	BAR FLAVIA 3	14
7	BAR STELLA	14
8	C.S. MELO 3	13
9	ARCI SAN NICOLO' 2	12
10	ARCI CONA 6	11
11	ARCI GAMBULAGA 3	11
12	ARCI DENORE	10
13	AICS SABBIONI 2	8

Prossimo Turno: 11[^] Giornata – andata – ven. 16.12.2011

RAMASA 3	Riposo
MONTESANTO	SABBIONI 2
IL MELO 3	RIPAPERSICO
SAN NICOLO' 2	ACLI PONTE
STELLA	DENORE
GAMBULAGA 3	CONA 6
FLAVIA 3	FLAVIA 2

NOTE: giocano in casa di giovedì: GAMBULAGA 3 – RAMASA 3 – SABBIONI 2 5^ andata: ARCI SAN NICOLO' 2 – C.S. IL MELO 3 = si gioca giovedì 3/11/11 11^ andata: il derby FLAVIA 3 – FLAVIA 2 si disputa insieme al FLAVIA 1, quindi le formazioni dovranno trovare giornate diverse; si rammenta che le ultime 3 partite di campionato non potranno subire posticipi.

Il Sabbioni 2 gioca in casa il Venerdì

CAMPIONATO PROVINCIALE BOCCETTE Serie "OVER 60"

Girone " unico " Risultati - 8^ Giornata

PORTUENSE 3	-	IL MELO 4	2 – 2
ARCI CONA 8	-	ALICE E CLAUDIO 3	2 – 2
IL MELO 2	-	XII MORELLI 4	0 – 4
STAR CITY 7	-	MARRARA 4	4 – 0
S.BARTOLOMEO 3	-	ARCI CONA 7	1 – 3
CENT. DOGATO 3	-	FINAL DI RERO	3 – 1

	CLASSIFICA	
1	CENTRALE DOGATO 3	25
2	FINAL DI RERO	22
3	ARCI CONA 7	21
4	STAR CITY 7	21
5	ANTICO CIRCOLO MARRARA	19
6	XII MORELLI 4	17
7	ALICE & CLAUDIO 3	14
8	MELO 4	13
9	SAN BARTOLOMEO 3	12
10	PORTUENSE 3	11
11	ARCI CONA 8	11
12	MELO 5	6

Prossimo Turno: 9[^] Giornata – andata – Merc. 14.12.2011

PORTUENSE 3	-	ARCI CONA 8
ALICE E CLAUDIO 3	-	IL MELO 5
XII MORELLI 4	-	STAR CITY 7
MARRARA 4	-	S.BARTOLOMEO 3
ARCI CONA 7	-	CENT. DOGATO 3
IL MELO 4	-	FINAL DI RERO 3

Il Bar Portuense 3 gioca in casa il GIOVEDI'

I risultati delle gare vanno comunicati al sig. Gardellini tel. 3468052139